

КОНСУЛЬТАЦИЯ для родителей

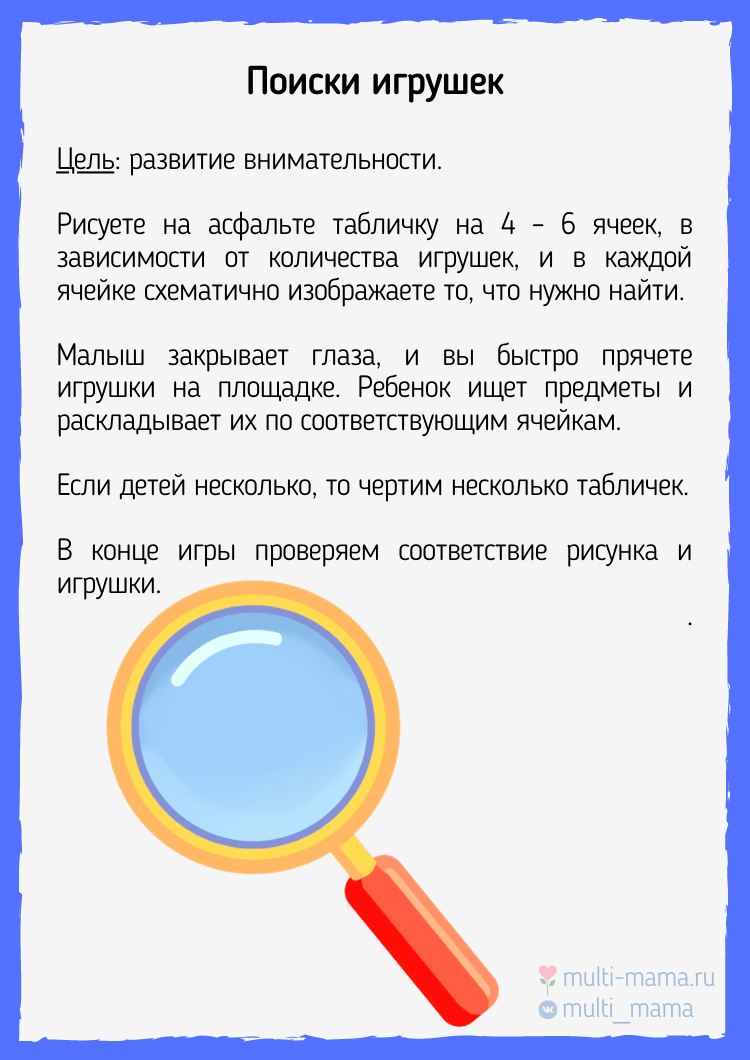
« Веселые дворовые игры

для детей»

**Уважаемые родители !**

**Ура!Ура!Ура!!! Вот и наступило долгожданное лето! И конечно, очень хочется проводить больше времени на улице. Если в вашем детстве, дорогие родители , летнее время означало постоянное веселое, озорное времяпрепровождение во дворе, с друзьями и приятелями, то сейчас дети гуляют либо под пристальным присмотром, таково время, либо за высоким забором на дачном участке. Соглатисеть , что раньше такая культурная практика ,как «дворовые игры» были повсеместны и для детей всех возрастов. Так вот, предлагаем вам вспомнить несколько веселых, интересных игр и научить в них играть своих детей. Это будет ВЕСЕЛО , кроме того , когда ваш ребенок подрастет и сможет гулять уже самостоятельно, то обладая такими знаниями , скучать на площадке он явно не будет .**

**Игры для детей помладше…**



**“Бочка смеха”**

Выбирается ведущий. Остальные игроки загадывают каждый свое слово. Любое. После того, как все загадали, ведущий задает игрокам разные вопросы. Например, где ты живешь, как тебя зовут, что ты ел. А игрок должен ответить своим загаданным словом. Ведущий решает, у кого ответ получится смешнее, и назначает этого игрока новым ведущим.

**“Чей туфля?”**

Игра для жаркого летнего времени, когда все дети носят легко снимающуюся обувь: шлепки, босоножки, сандалии.

Дети садятся на скамейку, все снимают обувь и составляют ее в одну кучу. Ведущий стоит спиной к ним и их не видит. Один из игроков достает вразнобой по одной штуке обувь и спрашивает ведущего: “Чей туфля?”.

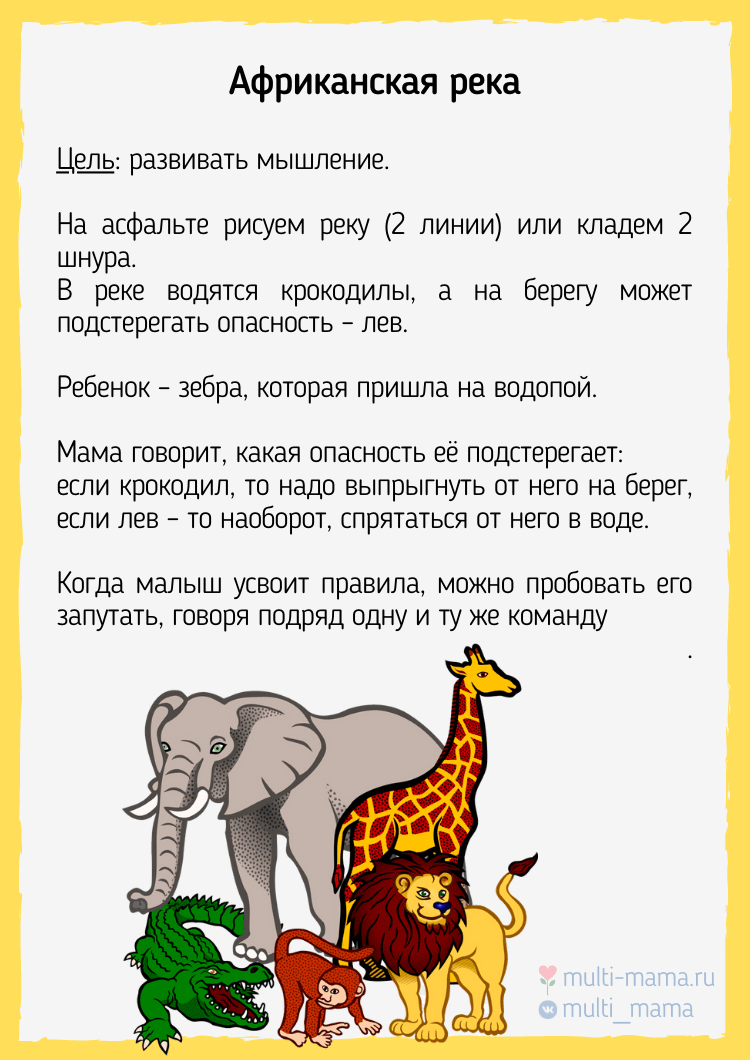
Ведущий отвечает наугад, и эту “туфлю” отдают новому владельцу.

В результате игры все переобуваются в распарованные и перепутанные сандалии, и очень веселятся.

Потом ведущий считает до трех, все вскакивают с места и стараются добежать до ведущего в выданной обуви. Это обычно нелегко сделать, так как размеры не совпадают. Кто прибежит первым – тот становится новым ведущим.

**Найди растение.**

 Дети отворачиваются, а ведущий срывает листочек или любое растение. Задача детей – как можно быстрее найти такое же. Кто первый – становится ведущим.



**Вам барыня прислала…**  
Заранее выбирается какие-либо  два “запрещенных” цвета. Например, мы выбрали белый и синий. Ведущий говорит: “Вам барыня прислала сто копеек, сто рублей. Что хотите, то купите, да и нет не говорите, синий с белым не берите. Вы поедете на бал?”. Второй игрок должен отвечать на разнообразные вопросы ведущего, избегая произносить “запрещенные слова”. Примеры вопросов: “На бал поедешь в катере?”, “Платье у тебя будет белое?” и т.п. Кто зазевался и сказал “да” или “нет” или назвал запрещенные цвета, тот проиграл.

**В поисках клада.**

 Возьмите какую-то игрушку, сладость и прочее в качестве «клада». Лучше всего его завернуть в фольгу. Покажите запечатанный «клад» детям и попросите закрыть глаза. Спрячьте «сокровище» на дерево, за пенек, качели, скамейку или еще куда-нибудь. Пусть дети отправляются на поиски. Кто первый найдет «клад», тот и выиграл.

**Игры для большой компании детей и взрослых …**

Хали-Хало

Правила игры Для начала считалочкой выбирают водящего. Водящий берет в руки мяч и загадывает остальным ребятам слово. Обычно говорят к какой категории принадлежит придуманное слово и его первую и последнюю букву. Например, водящий загадал слово кровать. Он говорит это предмет из мебели, он начинается на «К».Дети начинают отгадывать слово. Как только водящий услышит правильный ответ, он кричит "Хали-Хало", подкидывает мяч как можно выше вверх, а сам убегает. Ребенок, правильно отгадавший слово, ловит мяч и кричит "Стоп". Водящий останавливается. Игрок должен отгадать сколько до водящего шагов. Но шагов непростых. В каждой компании можно придумывать свои шаги. Виды шагов в игре Хали-Хало:

• Гигантские - самые большие шаги, на всю ширину.

• Нормальные - обычный детский шаг.

• Лилипутские - очень маленькие шажочки.

• Лягушачьи - в прыжках на корточках.

• Зонтики - ребенок кружиться в сторону водящего.

• Кирпичи - шаг пятку к носку.

• Верблюжьи - шаг и плевок (главное в водящего не попасть).

**Я садовником родился**.

Правила игры.

Каждый игрок выбирает себе имя — название цветка и сообщает его «садовнику»-водящему и другим игрокам. Водящий произносит считалочку: «Я садовником родился, не на шутку рассердился, все цветы мне надоели, кроме…» И называет «имя» (название цветка) одного из игроков. Происходит диалог между водящим и игроком. Игрок произносит название одного цветка из тех, что есть в команде. Участник, чье имя прозвучало, должен откликнуться. Диалог продолжается. Тот, кто ошибся: например, не отреагировал на свое имя, перепутал название цветов, — отдает фант (любую свою вещь). В конце игры фанты разыгрываются. «Садовник» отворачивается, вещь достают и спрашивают водящего: «Что делать этому игроку?» «Садовник» назначает задание (попрыгать на одной ноге, поприседать, спеть, рассказать стихотворение и т.д.) — игрок «отрабатывает» фант и забирает свою вещь.

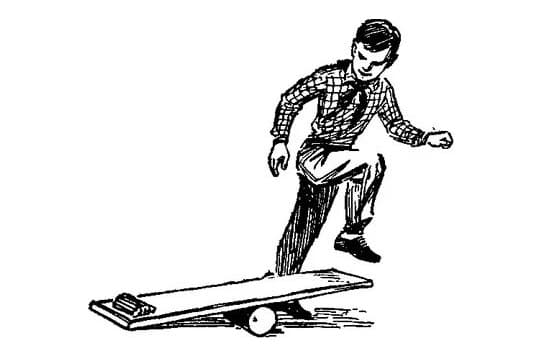
**12 палочек**



Разновидность пряток, но более сложная и более увлекательная. Тут уже нужен инвентарь — небольшая доска и 12 палочек — веточки, сучки и т. д.

Перед нача­лом игры участники считалкой выбирают водящего. А также сооружают специальную кон­струк­цию: на камень, кирпич или другой предмет подходящего размера кладут дощечку, получается что-то вроде подкидной доски. Один ее конец лежит на земле, второй поднят над землёй.

На нижний конец доски кладут двенадцать небольших палочек (веточек, сучков, деревяшек, карандашей и т. д.), а затем, воспользовавшись доской как рыча­гом, один из участников их разбрасывает.



Пока ведущий восстанавливает всю конструкцию, участники должны спрятаться. Цель водящего: найти спрятавшихся игроков и не дать им добежать до точки с «12 палочками». У игроков, соответственно, не попасться и «разбить» палочки.

После того как палочки собраны и уложены на дощечку, водящий начинает искать спрятавшихся, как и в стандарт­ных прятках. Если нашел — бежит до палочной конструкции и «застукивает» игрока со словами типа: «Туки-туки за (Петю, Машу и т. п.)».

Кстати, именно из этих игр пошло выражение «Застучать за чем-то…» — застать за каким-то нехорошим делом.

Самое интересное отличие от классических пряток здесь в том, что во время пои­сков воде опасно далеко отходить от конструкции с 12 палочками. Её может «разбить» любой игрок (при этом он должен крикнуть что-нибудь типа «Разбил»), и тогда водА должен начинать всё с начала — восстанавливать конструкцию, а за это время все «застуканные» игроки могут снова прятаться.

**Раскопай руку (мина, сапёр)**

Первый играющий закладывает мину — зарывает свою руку в сухой песок и с этого момента его рука превращается в «бомбу», точнее «мину». Другой игрок — «сапер» должен разминировать «бомбу».

«Сапёр» начинает откапывать бомбу, аккуратно, стараясь не коснуться. В случае касания «игрок-бомба» дает предупреждение («раз-касание…», «два-касание…») на третье касание «бомба» взрывается (рука резко вынимается из песка).

**Хитрости игры:**

* подкапывать руку лучше сбоку и снизу, тогда песок будет осыпаться сам;
* когда осталось совсем немного песка на вашей бомбе его можно сдувать (берегите глаза!)
* «бомбу» можно зарывать в разных, совершенно неожиданных для сапера вариантах: растопыренная ладонь, сложенная ладонь, кулак, «класс», «виктория» зарыть две руки, ногу, две ноги, обложить руку по периметру камешками, что запутает сапера и усложнит ему задачу и так далее.

Обычно играют два человека, соревнуясь, у кого больше получится успешных «разминирований», но можно играть группой, устроив турнир на выбывание.

**Лягушка**

Один из вариантов игр с мячом и стеной, где для веселья нужна, собственно, стена, мяч и прыгучесть. Играли в нее в основном девочки.

На стене рисуется линия (чем выше, тем интереснее) – ниже неё мяч кидать нельзя. Игроки выстраиваются в ряд, друг за другом. Первый игрок кидает мяч, тот ударяется о стенку, отскакивает, ударяется о землю, и в этот момент игрок должен через него перепрыгнуть. Мяч подхватывает следующий игрок, повторяя то же самое, – и так по кругу.

Тот, кто не перепрыгивает мяч, получает в наказание «букву» (л – я – г – у – ш – к – а). Собрал все эти буквы – ты лягушка.

Для усложнения игры бросают мяч через голову или из-под ноги. Или делают это только ногой. Самым трудным вариантом является бросание мяча через голову и перепрыгивание через него повернувшись сзади.